



MUNICÍPIO DE OURÉM  
Câmara Municipal

## EDITAL N.º 36/2020

### HASTA PÚBLICA ALIENAÇÃO DE VEÍCULOS EM FIM DE VIDA ÚTIL

---- **Luís Miguel Marques Grossinho Coutinho Albuquerque**, Presidente da Câmara Municipal de Ourém, torna público, nos termos legais, que a Câmara Municipal, em reunião de 16 de março de 2020, deliberou proceder à abertura de procedimento de **Hasta Pública** para alienação de dois **VEÍCULOS EM FIM DE VIDA**, a entregar a operadores licenciados para a gestão de VFV, classificados com o código LER 16.01.04:- -----

➤ **Lote 1** – viatura ligeira Volkswagen Golf IV com a matrícula 05-52-QJ;-----

➤ **Lote 2** – viatura ligeira Volkswagen Golf IV, com a matrícula 05-53-QJ.-----

---- As propostas formuladas em conformidade com o estipulado no programa de procedimento, serão entregues pelos proponentes ou seus representantes, até às 17 horas do dia 24 de abril de 2020, no Balcão de Atendimento do Município de Ourém.

---- A abertura das propostas realizar-se-á no dia 04 de maio de 2020, pelas 16 horas e 30 minutos, no Salão Nobre do Edifício sede deste Município, com as seguintes bases de licitação: -----

➤ **Lote 1 (viatura ligeira, matrícula 05-52-QJ): 500,00€;**-----

➤ **Lote 2 (viatura ligeira, matrícula 05-53-QJ): 500,00€.**-----

---- O programa de procedimento, onde se encontram expressas as normas e condições gerais a que deve obedecer o presente procedimento, poderá ser consultado no Setor de Património do Município de Ourém, todos os dias úteis, das 09h00m às 17h00m e página da internet do Município, em [www.ourem.pt](http://www.ourem.pt).-----

---- Para constar se publica o presente edital e outros de igual teor, que vão ser afixados nos lugares públicos de estilo. -----

---- Município de Ourém, 24 de março de 2020.-----

O Presidente da Câmara,

Luís Miguel Albuquerque

**CERTIDÃO**

Certifico, para os devidos efeitos, que  
afixei hoje nos lugares públicos do  
estilo diversos exemplares do presente  
edital.

Paços do Concelho de Ourém, 25/03/2020

O Funcionário

